

## REGLAMENTO de MINIBASKET

A todos los efectos se aplicarán las Reglas de Juego editadas por la F.E.B a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia:

1.- Cada Equipo deberá inscribir en el acta entre 8 y 12 jugadores/as. Si un equipo se presenta con menos de 8 jugadores y gana el encuentro será sancionado con la pérdida del encuentro por el resultado de 20-0 ó 0-20 según figure como local o visitante.

2.- Los/as Jugadores/as inscritos en el acta deberán intervenir como mínimo en dos de los 5 primeros periodos en cada partido.

El entrenador deberá confirmar a la mesa el cinco inicial en cada periodo.

3.- La concesión de tiempos muertos será de la siguiente forma:

- Se tendrá dos tiempos muertos por parte (tres periodos).
- Un tiempo muerto registrado durante cada período extra.

Los tiempos muertos registrados no utilizados no podrán trasladarse a la segunda parte o período extra.

4.- NO está permitido hacer sustituciones durante los cinco primeros periodos SALVO:

- Sustituir Jugador Lesionado. El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto período.
- Sustituir Jugador descalificado.
- Sustituir Jugador que haya cometido 5 Faltas Personales.

5.- Cada Jugador debe jugar al menos dos periodos completos durante los 5 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:

- Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
- Un jugador que no finalice un periodo por que ha sido descalificado se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
- Un jugador que cometa 5 faltas personales se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.
- El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado no le cuenta como completo.

6.- Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante dos periodos completos durante los 5 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, a excepción de que el equipo haya inscrito en el acta solamente 8 jugadores, en cuyo caso un jugador podrá jugar 4 periodos de los cinco primeros.

7.- El equipo que recibe canasta podrá solicitar tiempo muerto.

8.- Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por Equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero.

Sólo serán acumulativas las del sexto periodo para los periodos extras.

9.- Si en la disputa de un partido, un Equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias, excepto los puntos.

10.- El encuentro se dividirá en dos partes de 3 periodos cada una. Cada periodo será de 7 minutos, en los cuales se jugara a reloj corrido los seis primeros minutos y el último minuto a reloj parado. En las faltas que conlleven tiros libres y en los tiempos muertos se parará siempre el reloj.

Control por los árbitros del tiempo de juego (situaciones anormales durante todo el período).

En el último periodo se jugarán los 5 primeros minutos a reloj corrido y los 2 minutos finales a reloj parado.

En los periodos extras se jugarán los 3 primeros minutos a reloj corrido y los dos minutos finales a reloj parado.

El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto.

11.- No se permite realizar defensa en zona y se considera defensa ilegal cuando un jugador permanece más de 5 segundos en el área restringida (la zona) sin la presencia del jugador al que defiende.

La defensa ilegal se sancionará con un tiro libre y posesión (se anotará en el acta en el lugar destinado al efecto. NO acumula falta técnicas).

12.- Se aplicará 8" pasar el campo defensivo y la regla de pasividad (**Regla de pasividad** se aplicará en todas aquellas competiciones que se disputen sin reloj de 24". Cuando el árbitro del encuentro estima que el equipo que tiene el control del balón está acercándose al final de una hipotética posesión de 24", iniciará en voz alta y haciendo la señal de 8 con las manos, una cuenta de 8 segundos dentro de los cuales se tendría que efectuar un lanzamiento. No efectuar el lanzamiento constituye violación y el balón es concedido al equipo contrario.).

13.- Se implanta la línea de tres puntos; **para la semifinal se implantará la línea que se utiliza en los campeonatos de Euskadi y España.**

14.- El descanso entre periodos: 1º y 2º, 2º y 3º, 4º y 5º, 5º y 6º, será de un minuto. Y entre los períodos 3º y 4º de cinco minutos.

15.- El balón oficial de juego será de una marca homologada.

## MINIBASKET ARAUDIA:

Espainiako Saskibaloia Federazioak argitaraturiko arauak aplikatuko dira ondorio guztietarako, eta honako hauek gehituko zaizkie, eta auzirik sortuz gero, hauek izango dute lehentasuna besteen aldean:

1.- Talde bakoitzak aktan 8-12 jokalaririk artean inskribatu beharko ditu. Talderen bat 8 jokalaririk baino gutxiagorekin aurkezten bada eta partida irabazten bada, partida galdutzat emango zaio 20-0 edo 0-20ko emaitzarekin, etxean edo kanpoan jokatzen duen aintzat hartuta.

2.- Aktan agertzen diren jokalariek partidak dituen bost zatietatik gutxienez bitan jokatu beharko dute.

Entrenatzaileak jakinarazi beharko dio mahaia zati bakoitzean zer bost jokalaririk hasiko diren jokatzen.

3.-Hutsarteak honela emango dira:

- Talde bakoitzak bi hutsarte izango ditu (hiru zati).
- Hutsarte erregistratu bat zati gehigarri bakoitzeko.
- Hutsarte erregistratu ez erabiliak ezingo dira bigarren zatian edo zati gehigarrian eskatu.

4.- EZIN DA lehenengo bost zatietan aldaketarik egin, kasu hauetan IZAN EZIK:

- Min harturik jokalaria aldatu. Min hartu duen jokalaririk bost zatietako bakarra jokatu bada zati gehigarrian joka dezake, baldin eta osatzen bada.
- Kanporaturik jokalaria ordezkatu.
- 5 falta pertsonal egin dituen jokalaria ordezkatu.

5.-Jokalaririk bakoitzak gutxienez lehenengo bost zatietatik bi osorik jokatu beharko ditu. Zatia osoa dela ulertzen da hasten denetik, harik eta amaitu arte, kasu hauetan izan ezik:

- Jokalaririk batek min hartu duelako amaitzen ez bada zati bat, zati hori osorik jokatu balu bezala hartuko da.
- Jokalaririk batek zati bat amaitzen ez bada kanporatua izan delako, jokatu balu bezala hartuko da, nahiz eta bi zati osorik ez jokatu.
- 5 falta pertsonal egin dituen jokalaria ere jokatu balu bezala hartuko da, nahiz eta bi zati osorik ez jokatu.
- Min harturik, kanporaturik edo bost falta eginiko jokalaria lekuan sartzen den jokalaririk ez zaio zati hori osorik jokatu balu bezala kontatuko.

6.- Jokalaririk bakoitza ordezkoen aulkian egon beharko da lehen bost zatietatik gutxienez bitan. . Zatia osoa dela ulertzen da hasten denetik, harik eta amaitu arte, non eta taldeak aktan 8 jokalaririk besterik apuntatu ez duen; kasu horretan, jokalaririk batek lehen bost zatietatik lau jokatu ahal izango ditu,

7.- Saskiratze bat jasotzen duen taldeak hutsarte eskatzeko eskubidea izango du.

8.- Bi jaurtiketa libre egingo dira taldeak 4 falta baino gehiago egiten dituen zati bakoitzean. Hori dela eta, zati bakoitzaren hasieran, taldearen faltak hutsetik kontatuko dira berriro.

Soilik seigarren zatiko faltak izango dira metagarriak, zati gehigarrietarako.

9.- Partida bat jokatzean, talde batek besteari markagailuan 50 punturen aldea ateratzen badiu, partida amaituzat emango da, eta une horretan markagailuak erakusten duen emaitza hartuko da kontuan. Partidak jarraitu egingo du, eta handik aurrerako gertakari guztiak aktan jasoko dira, puntuak izan ezik.

10.- Partidak bi zati izango ditu, eta zati bakoitzak hiru aldi. Aldi bakoitza 7 minutukoa izango da, lehen sei minutuak erlojua gelditu gabe jokatuko dira eta azken minutua erlojua geldituz. Jaurtiketa libreak bota behar diren faltetan eta hutsarteetan beti geldituko da kronometroa.

Epaileek zainduko dute joko denbora (ezohiko egoerak aldi guztian zehar).

Azken zatian lehenbiziko bost minutuak kronometroa gelditu gabe jokatuko dira, eta azken bi minutuak kronometroa geldituz.

Zati gehigarrietan, lehenbiziko hiru minutuak kronometroa gelditu gabe jokatuko dira, eta azken bi minutuak kronometroa geldituz.

Epaileak ez du baloia ukituko alboko eta hondoko marrako sakeetan, falta, aldaketa edo hutsarte baten ondoren izan ezik.

11.- Zonako defentsarik ezingo da egin, eta araz kontrako defentsatzat hartuko da jokalaririk bat 5 segundo baino gehiago eremu murritzuan (zona) egoten bada defentsan ari den jokalaririk han egon gabe.

Araz kontrako defentsa bat jaurtiketa libreakin eta baloi jabetzarekin zigortuko da (aktan jasoko da, hartutako prestatuturiko lekuan. Falta teknikoak EZ dira metagarriak).

12.- 8<sup>o</sup> segundoen araua aplikatuko da, denbora hori baino lehen igaro beharko da aurkariaren zelaira, eta pasibotasun araua ere bai (**Pasibotasun Araua** 24 segundoak markatzen dituen kronometrorik ez dagoen lehiaketa guztietan erabiliko da . Epaileak ikusten duenean baloia duen taldea 24 segundora hurbiltzen ari dela, eskuekin 8 adierazi eta 8tik behera kontatzen hasiko da, eta kontatzen amaitu baino lehen jaurti egin beharko litzateke. Jaurtiketarik ez egitea arau urratzea izango da, eta baloia talde aurkariarentzat izango da).

13.- Hiru puntuen marra jarriko da; **finalerdietarako, Euskadiko eta Espainiako txapelketetan erabiltzen den marra jarriko da.**

14.- Aldien artean, 1 eta 2, 2 eta 3, 4 eta 5, 5 eta 6, minutu bateko atsedena egongo da, eta 3. eta 4. aldien artean bost minutukoa.

15.- Baloi ofiziala marka homologatu batekoa izango da.